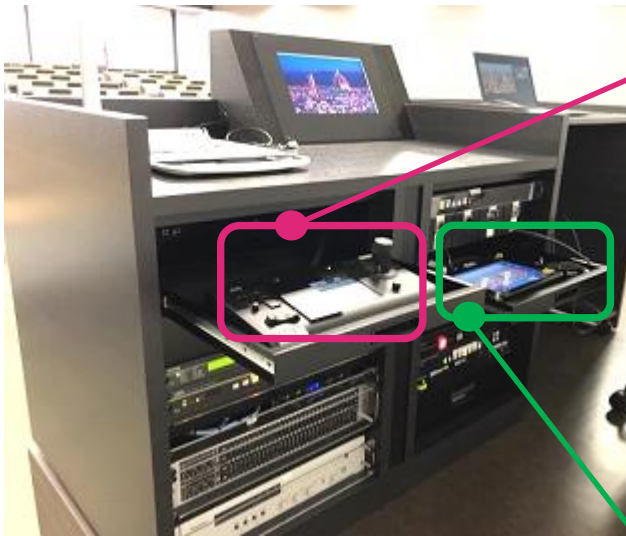


## 【収録装置紹介】



## ◆収録カメラ用リモコン

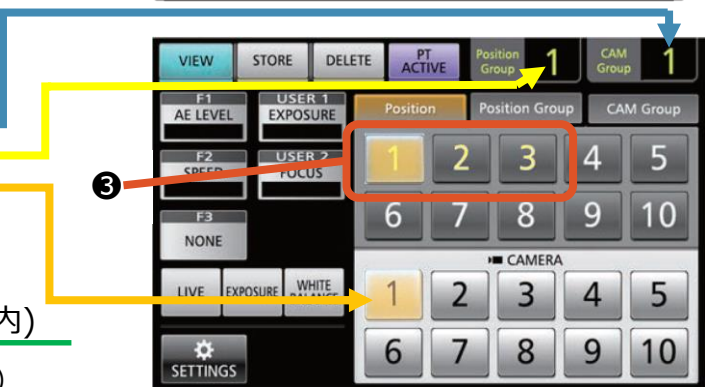
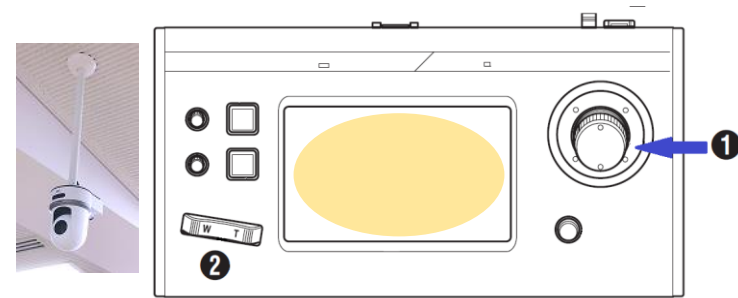
(ホワイトボードや講師撮影用カメラ)

- 収録カメラの向き・ズーム調整をリモコンで操作

- ① カメラの向き(上下・左右) を操作
- ② カメラのズーム操作「W:広大」と「T:接近」
- ③ 「Position」登録済カメラ位置 (1・2・3)  
1 : 広角 2 : 教卓 3 : ホワイトボード 等

注意 以下の設定はそれぞれ「1」が選択  
されていないとリモコン動作しません

- ◆ 「CAM Group : 1」
- ◆ 「Position Group : 1」
- ◆ 「CAMERA : 1」



## ◆収録装置 : Bee Touch plus(引き出し内)

- 収録操作のタッチパネル (プレビュー画面付)
- ※ 操作卓の主電源ON/OFFに連動

(引き出し)



- ◆ 収録USB : 動画収録後、収録ファイルを取り出すためのUSB差し込み口(USBメモリ用意)

- ◆ 収録音声 : 収録動画をプレビュー画面で再生する際の音声確認用OUTPUT : ミニアク



「収録」する際は、  
教室内の有線マイクか講師室にあるワイヤレスマイクを利用ください (マイク音声が収録)

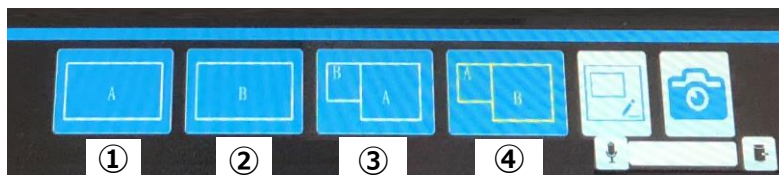
## 1. 【準備①】



- 操作卓の主電源をON  
(主電源ON/OFFに連動)
- 収録装置を引き出します。

## 【準備②】

2. 収録する画面パターンをタッチパネルで選択 (4パターン A・B・B/A・A/B)



- ① A : 収録カメラ画面のみ
- ② B : プロジェクターに映すコンテンツのみ
- ③ B/A : B小画面・A大画面 (2画面同時)
- ④ A/B : A小画面・B大画面 (2画面同時)

----- 収録中に切替可能 -----

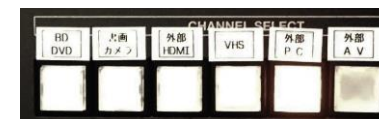
3. 収録カメラ アングル調整 (収録装置のプレビュー画面「A」で確認)

(ホワイトボードや講師撮影用カメラ → 収録カメラ用リモコンでアングル調整 : 1/3ページ参照)

4. プロジェクターに映すコンテンツ(収録コンテンツ)を用意

(PC画像、書画カメラ・・・等 → 選択/切替はスイッチャーにて)

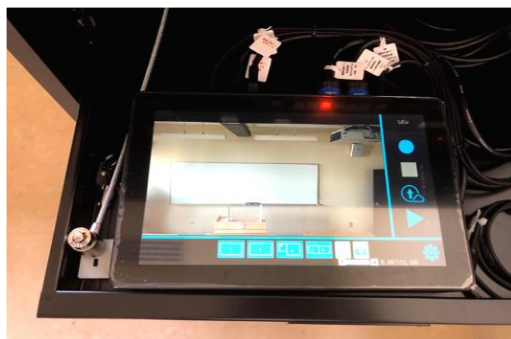
※ 収録中に切替可能



5. 引き出しの有線マイクかワイヤレスマイク (講師室) の電源をONに。

※ 収録映像ではマイク音声は収録されません。

## 6. 【録画開始】



録画ボタンをタップ



## 7. 【録画停止】



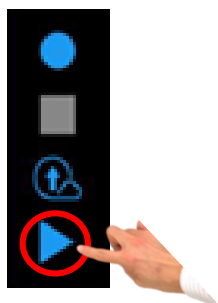
停止ボタンをタップ



### 注意点

停止ボタンを押さずに  
主電源をOFFにすると  
収録動画は保存されま  
せん。

【収録動画確認】



「再生ボタン」タップ

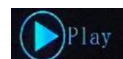
【動画データのプレビュー方法】

Name	Size
20190523-140527.mp4	7.23M
20190522-175627.mp4	243.05M
20190521-182435.mp4	14.24M
20190520-194443.mp4	1.82M



「収録音声接続端子」

- ・確認したい動画を選択して  
(収録年月日-開始時間.mp4)  
Playボタンをタップ



→ 動画が再生されます。

- ・ミニプラグ端子のイヤホンやヘッドセット等があれば「収録音声接続端子」に接続して音声が録音されているか確認出来ます。

→ 無ければUSBメモリーに動画をダウンロードした後、自身のパソコン等で音声を確認します。

**(※ 必ず事前に確認してください)**

【動画データのダウンロード】



「収録USB」に用意したUSBメモリーを差して「ダウンロード」をタップ

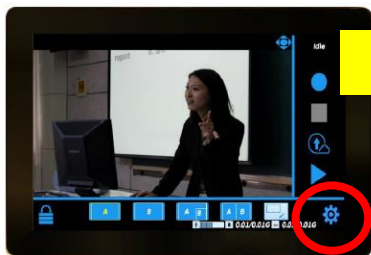


「ダウンロード」

**操作禁止!!**



設定内容を変更すると収録出来なくなります。

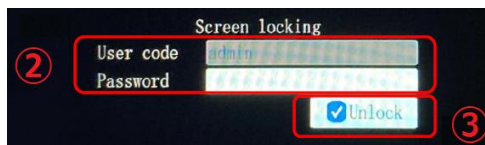
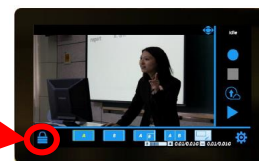


Don't touch

**注意点**

ロックボタンをタップすると、画面ロックがかかります。

ロックボタン



【画面ロックの解除】

----- (解除手順) -----

- ① 「ロックボタン」をタップ → 解除画面が表示
- ② 「Password」空欄をタップ  
→ ソフトウェアキーボードが表示  
→ 「admin」と入力  
→ 「OK」ボタンを押下
- ③ 「Unlock」をタップ

User code : admin  
Password : admin